



HANDBALL

FICHE SPORT

2023 / 2024

Sommaire et Introduction

La fiche sport HANDBALL a pour objectif des précisions dans quatre domaines :

- le format des compétitions dans l'activité,
- Le règlement « commun » aux 4 activités collectives suivantes :
Basket-ball, Football, Handball, Volley-ball
- le règlement fédéral UNSS Maroc propre à l'activité,

La fiche sport donne un cadre précis mais elle offre par ailleurs des pistes de développement.

Valable sur l'année scolaire 2019 -2020, elle pourra être mise à jour au cours de cette période par la commission technique nationale UNSS Maroc (CTN UNSS Maroc) composée de 3 personnes, en majorité enseignants d'EPS, spécialistes de l'activité et l'enseignant référent formation jeune officiel de l'activité concernée.

Compétition

Calendrier

En ce qui concerne le calendrier UNSSFM de l'activité. Il est disponible sur le site www.unssfm.org/calendrier

Catégorie d'âge 2019/2020

Benjamin	né(e)s en 2011/2012
Minime	né(e)s en 2009/2010
Cadet	né(e)s en 2007/2008
Junior	né(e)s en 2006

Conditions de jeu

Composition des équipes	<p>Benjamins / Benjamines : 12 joueurs inscrits sur la feuille de match.</p> <p>Minimes / Lycées : 12 joueurs maximum inscrits sur la feuille de match.</p> <p>Surclassement autorisé (document de surclassement officiel sur www.unssfm.org): voir les conditions de surclassement sur le site de l'UNSS Maroc.</p> <p>1 accompagnateur par équipe (jeune coach, parent d'élève, enseignant d'EPS)</p> <p>1 Jeune Officiel <u>ARBITRE</u> formé, validé par équipe qualifiée (pour toutes les catégories)</p> <p>1 jeune officiel <u>COACH</u> obligatoire pour toutes les équipes de collège.</p>
Type de jeu	<p>Benjamins / Benjamines :</p> <ul style="list-style-type: none">- 2 joueurs au moins hors des 9m- Engagement du GB- Interdiction de gêner la relance du GB (être dans les 9m adverses lors de celle-ci)- MIXITE OBLIGATOIRE PARFAITE SUR LE TERRAIN : 3 garçons/3 filles. <p>Autres catégories : pas d'imposition. Engagement du centre</p>
Jeune Officiel	<p>1 Jeune Officiel <u>ARBITRE</u> par équipe qualifiée dès les districts, le Jeune officiel doit avoir été formé. Il devra avoir passé une</p>

	<p>évaluation théorique dans son cours d'AS ou d'EPS, garantissant la qualité de son arbitrage. <u>Quand une formation est dispensée dans sa zone, il y a obligation de passer par celle ci.</u> Il peut être joueur lors de la compétition .En cas d'absence de JO formé, l'équipe aura (comme le précise le règlement UNSS Maroc) des points de pénalités.</p> <p>1 Jeune Officiel <u>COACH</u> pour toutes les équipes de collège et ce dès les 1ers tours. A charge des enseignants d'EPS de former les coachs.</p>
Licences	<p>La liste d'engagement avec numéro de licence UNSS (via OPUSS) à télécharger sur le site internet <u>UNSS Maroc.</u> La liste complète doit être présentée le jour de la compétition, avec les photos des joueurs associées. En cas d'absence de photos, l'élève ne pourra jouer.</p>
Réclamations	<p>Les réclamations seront examinées par le bureau de l'UNSS Maroc à la fin de chaque journée.</p>
Protocole obligatoire	<p>Il est demandé à chaque responsable de tournoi de tout mettre en œuvre afin de respecter un protocole de début et de fin de rencontre qui assure le fair-play des équipes.</p>

Règlement UNSS Maroc Sport CO.

Gestion des points par match

- Victoire : 4 points sont attribués pour une victoire
- Nul : 2 points sont attribués pour le match nul
- Défaite : 1 point est attribué pour un match perdu - Forfait : 0 pt est attribué pour un forfait (absence de l'équipe ou effectif insuffisant). à l'heure du début de match

Format des rencontres UNSSFM

- **Poules de 3** : si plus de 2 équipes qualifiées alors match de barrage entre second et 3^{ème}
- **Poules de 4 ou 5** : Si 3 équipes qualifiées alors match de barrage entre second des 2 poules, si 4 équipes qualifiées alors match de barrage entre second et 3^{ème}, dans tous les cas, il est prévu des matchs de classement.

Cas d'égalité lors des matchs de poule

- 1- Fair-play** (points de pénalité suite aux avertissements obtenus sur l'ensemble des matchs,
- 2- Point average particulier**, on regarde les résultats des matchs des équipes à égalité
- 3- Goal-average général** : différence des buts, points ou sets marqués et buts, points ou sets encaissés sur l'ensemble des matchs de poule,
- 4- Meilleure attaque** : équipe qui a marqué le plus grand nombre de buts, points ou sets sur l'ensemble des matchs de poule,
- 5- L'équipe qui possède le joueur le plus jeune.

Jeunes officiel UNSSFM obligatoire dans TOUTES les catégories

Gestion des sanctions

Le Jeune Officiel peut sanctionner le responsable de l'équipe durant le match. Le carton est comptabilisé pour le calcul des points de pénalité, Voir règlement UNSS Maroc HANDBALL ci-dessous.

Le responsable de tournoi peut également sanctionner un entraîneur (2 mn exclusion ou interdiction de banc de touche) qui ne permettrait pas le bon déroulement du match (pression sur la table de marque, le jeune officiel, attitude contraire aux valeurs éducatives UNSS Maroc)

Date limite d'engagement

La liste d'équipe doit être entrée dans OPUSS avant la date limite.

Un joueur ne peut pas changer d'équipe en cours de tournoi.

Feuille de match à remplir avant le début de chaque rencontre. Double vérification de la feuille de match par l'arbitre et les responsables.

Licences : vérification obligatoire des Listes d'équipes OPUSS avec les photos, en début de tournoi. Si une photo venait à manquer, l'élève ne pourrait jouer.

Un joueur non licencié ne peut pas disputer la rencontre.

REGLEMENT HANDBALL UNSS Maroc 2023/2024

TEMPS DE JEU / NOMBRE DE JOUEURS MAXIMAL

	1 Match/ jour	2 Matches/ jour	3 Match/ jour	Nbr joueurs max
Benjamins	2x15	2x12	2x10	12
Minimes	2x20	2x15	2x12	12
Cadettes/Juniors Filles	2x20	2x16	2x12	12
Cadet/Juniors Garçons	2x25	2x18	2x15	12

LES TEMPS de PAUSE à LA MI-TEMPS

6 min pour TOUS les matchs et toutes les catégories. **Les temps morts peuvent être allongés si le temps le permet notamment quand les équipes enchainent plusieurs matchs d'affilés.**

LES TEMPS MORTS

3 temps morts par équipe et par match

2 temps mort maximum par mi-temps

1 temps mort par prolongation.

La durée du temps mort est de 1 minute.

LES CHANGEMENTS

Les changements se font sans autorisation de l'arbitre, dans la zone de changement.

Tout changement irrégulier entraine l'exclusion du joueur 1 min.

SANCTIONS

1ère faute anti jeu : 1' d'exclusion sans remplacement.

2e faute : 1' d'exclusion et un avertissement.

3e faute : exclusion définitive sans remplacement (carton rouge, le joueur sort du match mais continuera le tournoi).

Toute communication à l'arbitre revendicative : 1' d'exclusion.

En cas de manque de fair play, d'insulte, de non respect de l'arbitre : le joueur sera exclu définitivement du tournoi.

CAS D'EGALITE LORS DES MATCHS DE POULES

Les cartons jaunes ne sont pas comptabilisés.

Les exclusions de 1 mn sont comptabilisées = 5 points

Carton rouge à la suite de 3x2' = 7 pts

Carton rouge direct = 10 pts

CAS D'EGALITE LORS DES MATCHS ELIMINATOIRES

1. Prolongation : 2X5 minutes

2. Prolongation : 2X5 minutes

3. Tirs au but.

LE RÈGLEMENT DE JEU

Les règles de la FIHB sont appliquées : reprises dans le règlement détaillé dans le programme JO ci-dessous.

Ainsi, les gants ne sont pas acceptés pour les gardiens de but.

Pour la catégorie BENJAMINS, des adaptations ont été faites

COMPOSITION DES EQUIPES : Mixité obligatoire et parfaite sur le terrain : 3 filles/3 garçons.

REMISE EN JEU: à partir du gardien de but SANS coup de sifflet de l'arbitre. Après un but, INTERDICTION d'INTERCEPTER la REMISE EN JEU du GB dans les 9M adverses

SYSTEME DEFENSIF : Obligation de 2 défenseurs hors des 9m (Exemple : défense de zone 0/6 interdite).

TAILLES DE BALLON

Taille 0 : Benjamins

Taille 1 : Minimes filles/Cadettes/Juniors Filles

Taille 2 : Minimes garçons/Cadets/Juniors garçons

RETARDS

Si le responsable de tournoi n'est pas averti du retard d'une équipe (pour raison valable) : MATCH PERDU PAR 10 / 0

S'il est prévenu : aménagement de la programmation avec possibilité de 2 matchs successifs pour l'équipe en retard.

