

JEUNES OFFICIELS

Grille d'évaluation commune

	1 POINT	2 POINTS	3 POINTS	4 POINTS	5 POINTS
APPLICATION DES LOIS DU JEU : rapport à la règle et gestuelle	Connait peu le règlement Pas de GESTES	Connait les règles fondamentales (la marque, l'aire de jeu et maniement du ballon). GESTES imprécis	Connait les règles fondamentales. Quelques GESTES précis	Connait les règles fondamentales. Les GESTES sont maîtrisés.	Connait les règles par poste . Utilise l'échelle des sanctions disciplinaire. Gère les cas particuliers. Possède tous les GESTES du règlement
APPLICATION DES LOIS DU JEU : communication, rapports aux autres JO	Ne sait pas communiquer avec les autres JO (la table, le JO COACH ...). Dépassé OU agressif	Peu de communication avec les autres JO. Trop tardif Panique un peu	Communication avec les autres JO respectée. La table de marque est bien renseignée. Quelques hésitations.	Bonne répartition des tâches avec le binôme. Prise de décision assez rapide. La table de marque est bien renseignée	Rapport privilégié avec les autres JO . La communication avec les autres JO est claire, rapide et efficace.
COMPORTEMENT / PLACEMENT	Subit le JEU. Passif, statique Sifflet inaudible	Se déplace un peu mais reste assez loin de l'action. Se fait déborder par les joueurs. Sifflet faible	Se déplace en fonction de l'action . Se fait souvent respecté . Sifflet audible qui manque parfois de « puissance »	Se fait toujours respecter. Serein Déplacements variés Sifflet net	Alterne « présence et effacement ». Maîtrise l'avantage (quand il est au règlement). S'adapte Applique les sanctions différées. Sait travailler en binôme.
RAYONNEMENT	N'a pas réellement envie d'arbitrer	Envie d'arbitrer mais parfois influençable	Motivé et assez détendu. Concentré	Confiant, très motivé .	Maîtrise totale de soi. Bonne gestion de tous les acteurs de la rencontre.

Utiliser cette grille comme référence pour remplir l'observation terrain des jeunes officiels directement sur la feuille de match