

BADMINTON



Fiche sport



Mis à jour le : 20 Avril 2023

Sommaire et Introduction

La fiche sport de badminton a pour objectif des précisions dans trois domaines :

- le format des compétitions dans l'activité,
- le règlement fédéral UNSS Maroc propre à l'activité,
- le programme jeune officiel lié à l'activité.

La fiche sport donne un cadre précis mais elle offre par ailleurs des pistes de développement.

.

Compétition

Calendrier

En ce qui concerne le calendrier UNSS Maroc de l'activité. Il est disponible sur le site <http://www.unssmaroc.com/index.html>

Catégorie d'âge 2022/2023

Benjamin	né(e)s en 2010/2011
Minime	né(e)s en 2008/2009
Cadet	né(e)s en 2006/2007
Junior	né(e)s en 2004/2005

Championnat Individuel	<p>Phase finale : Les 3 premiers qualifiés par catégorie et par sexe à la suite des phases de District.</p> <p>1 accompagnateur par équipe</p>
Organisation	<p>Les établissements doivent classer leurs élèves du plus fort (1) au moins (5 ou autre ...)</p> <p>Première phase de compétition : phase de poule en 1 ou 2 sets gagnants en fonction du nombre de joueurs et du temps disponible. Les 2 ou 3 premiers (en fonction de l'effectif) sont qualifiés pour les phases finales. Les autres s'affrontent en parallèle en consolante.</p> <p>Phase finale : 2 ou 3 sets gagnants (en fonction du temps disponible) en élimination directe.</p>
Jeune Officiel	<p>Sensibiliser tous les élèves à l'arbitrage et à la connaissance du règlement.</p> <p>Les joueurs seront successivement joueur, arbitre et secrétaire de poules.</p>
Licences	<p>La liste d'engagement avec numéro de licence UNSS (via OPUSS) à télécharger sur le site internet http://www.unssmaroc.com. La liste complète doit être présentée le jour de la compétition. Avec les photos.</p>
Réclamations	<p>Toute réclamation faite après le début de la rencontre ne sera pas recevable..</p>

Protocole obligatoire

Il est demandé à chaque responsable tournoi de tout mettre en œuvre afin de respecter un protocole de début et de fin de rencontre et de participer à l'organisation de la rencontre. Le règlement intérieur de l'établissement doit être respecté notamment en terme de restauration.

Au Lycée Français International André Malraux, les livraisons de nourriture sont interdites. Les élèves devront venir avec leur panier repas le jour de la compétition.

L'établissement qui accueille bénéficie d'un joueur supplémentaire par catégorie.

Règlement UNSS Maroc BADMINTON

1. Format des rencontres UNSS Maroc

- Tournoi en 2 phases de jeu :
 - Tableau de poule afin de sortir les deux ou trois premiers (en fonction du nombre de joueurs) de chaque poule, qualifiés pour les phases finales.
 - Phases finales : tableau à élimination directe / Consolante pour les disqualifiés
- Médailles aux trois premières de chaque catégorie.

Préparer les élèves à arbitrer.

Date limite d'engagement une semaine avant la date du tournoi (possibilité de remplacement)

- **Matériel:** Fiche de poule sur chaque terrain.
- **Horaires:**
 - Début des compétitions à 10h. **Les établissements sont attendus à 9H30 pour le briefing.**
 - Fin prévue vers 16h.

2. DÉCOMPTE DES POINTS

- Le vainqueur d'une partie est celui qui remporte sa poule.
- Un match se gagne en **11 points**.
- Il faut au moins **2 points d'écart** entre les adversaires. Si le score est de 10 à 10, il y a prolongation jusqu'à ce que l'un des joueurs ait marqué 2 points de plus que l'autre, c'est-à-dire au plus tôt sur le score de 12 à 10.

- Le point va à celui qui conclut avec succès un échange.
- Ce sont toujours les points du serveur qui sont donnés en premier à l'annonce du score.

3. MARQUE

Un joueur marque un point lorsque son adversaire commet l'une des erreurs suivantes :

- Il n'arrive pas à **renvoyer** la balle.
- Il la renvoie en **dehors du terrain** adverse.
- Il touche le volant **plusieurs fois** de suite.
- Il **touche** le filet .
- Il effectue **un mauvais service** (voir Service).

4. SERVICE

C'est le tirage au sort qui décide de celui qui sert le premier.

Le service est **gagnant**. Si le serveur gagne l'échange, il marque un point, et continue à servir depuis l'autre zone de service. Si le receveur gagne l'échange, il marque un point. Le receveur devient alors le nouveau serveur.

L'exécution du service doit obéir aux règles suivantes :

- Le serveur doit servir dans la diagonale opposée. **Si le score est pair il se place du côté droit et si le score est impair, du côté gauche.**
- Le service au badminton doit s'effectuer dans un geste continu et la frappe doit s'exécuter en dessous d'une hauteur maximale qui est **la dernière côte flottante du serveur**. Cette hauteur maximale correspond à peu près au niveau du coude lorsque les bras sont le long du corps.

- La tête de la [raquette de badminton](#) doit être orientée vers le bas lors de la frappe au moment du point de contact.

5. **FAUTES**

Il y a « faute » si :

- le volant, au moment du service, est frappé au-dessus de la taille du serveur.
- le volant, au moment du service, ne retombe pas dans la zone de service adverse située en diagonale.
- les pieds du serveur touchent les lignes ou ne sont pas situés dans la zone de service à partir de laquelle le service a été exécuté.
- le volant tombe en dehors des limites du terrain (un volant dont la base tombe sur la ligne est bon).
- La raquette ou les vêtements d'un joueur touchent le filet alors que le volant est en jeu.
- Le joueur frappe le volant au-dessus du filet dans le camp adverse (on peut toutefois « suivre » le volant par-dessus le filet avec sa raquette au cours de l'exécution d'un coup).
- Le volant est porté puis lancé lors de l'exécution d'un coup.
- Le volant est frappé deux fois de suite par le même joueur. Toutefois, il n'y a pas de « faute » si le volant touche la tête de raquette et le cordage en un seul coup.
- Le volant touche le corps ou les vêtements d'un joueur, le plafond ou tout objet en dehors du terrain.
- Le serveur, en essayant de servir, manque le volant.
- Le volant touche le filet ou un poteau et commence à tomber vers la surface du terrain du côté du joueur qui a frappé le volant.

6. **LETS**

Il y a un « let » si :

- Le serveur sert avant que le receveur ne soit prêt.
- Au moment du service, le serveur et le receveur commettent simultanément une « faute ».
- le volant est pris sur le filet et reste suspendu, ou si, après l'avoir franchi il est pris dans le filet, sauf au service.
- Pendant l'échange, le volant se désintègre et la base se sépare complètement du reste du volant.
- il se passe un événement imprévu ou accidentel.

Si un « let » se produit, l'échange depuis le dernier service ne compte pas et le joueur qui a servi sert à nouveau.

7. FEUILLE DE TOURNOI

FINALE NATIONALE DE BADMINTON

POULE DE 5

A spécifier en face de votre nom, le nom de votre établissement

Matches 1	Matches 2	Matches 3	Matches 4	Matches 5
1 & 2	1 & 5	1 & 4	1 & 3	2 & 4
3 & 4	2 & 3	2 & 5	4 & 5	3 & 5
exempt	exempt	exempt	exempt	exempt
5	4	3	2	1

	NB de Victoires	Place	1	2	3	4	5
1-							
2-							
3-							
4-							
5-							